

Quizz

Alimentation - Santé

Règle du jeu

Matériel

1 plateau, 1 dé, cartes questions-réponses, 6 tubes et 36 jetons de couleurs différentes

But du jeu

Le gagnant est celui qui retourne le premier dans la case centrale avec le tube rempli de 6 jetons de couleurs différentes. Pour obtenir un jeton, le joueur doit répondre correctement aux questions qui lui sont posées dans les quartiers généraux des six catégories du jeu.

Préparation du jeu

Chaque joueur choisit un tube et reçoit 6 jetons de couleurs différentes.

Mélanger les cartes.

Le joueur le plus jeune commence, puis la partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le jeu

le joueur lance le dé et avance son tube, dans n'importe quelle direction, selon le nombre exact indiqué par le dé.

En partant de la case centrale, le joueur avance dans l'un des 6 rayons qui mènent aux 6 quartiers généraux.

En passant par le quartier général, il peut continuer sur la piste circulaire ou remonter vers la case centrale.

Au cours d'un même déplacement, on ne peut pas revenir sur ses pas. Ainsi, si l'on fait 5, on ne peut pas avancer de 3 et reculer de 2.

À chaque lancer de dé, on peut changer de direction.

Quand un joueur arrive sur une case ou le quartier général d'une catégorie, un autre joueur tire une carte et lui pose une question, dont la couleur correspond à la case sur laquelle il se trouve.

Si le joueur répond correctement à la question, il jette de nouveau le dé. Sinon, c'est au tour du joueur suivant de jeter le dé.

Quand un joueur répond correctement à une question de quartier général, il gagne le jeton de la couleur correspondante, qu'il place dans son tube.

Si au cours de la partie, le joueur s'arrête sur un quartier général dont il a déjà le jeton, il ne gagne pas un second jeton, même si sa réponse est exacte.

Quand un joueur arrive dans la case centrale avant d'avoir répondu correctement aux questions des 6 quartiers généraux, il choisit lui-même la catégorie de la question qui lui sera posée.

Après avoir gagné les six jetons de couleurs différentes, le joueur doit retourner à la case centrale pour gagner la partie.

Dès qu'il se trouve sur la case centrale, ses adversaires choisissent la catégorie de la question finale et tirent une carte. Si le joueur répond correctement, il gagne, sinon, il reste dans la case centrale pour une autre tentative au tour suivant.

